



Tema Vip IoT Challenge – Digitalizuj društvo! (dalje: “Takmičenje”) je upotreba novih tehnologija u cilju podizanja kvaliteta života uključujući ali ne ograničavajući se na saobraćaj, poljoprivredu, okruženje. Učesnički timovi se pozivaju da u okviru Takmičenja kreiraju sveobuhvatno - hardversko i softversko rešenje sa primenjenom vrednošću odnosno praktičnom upotrebnom vrednošću koristeći NB-IoT tehnologiju.

Pravila važe od trenutka prijavljivanja za učešće u Takmičenju preko web site [digitalizujdrustvo.rs](http://digitalizujdrustvo.rs) i obavezujuća su za sve učesnike.

Prijavom za učešće u Takmičenju preko web site [digitalizujdrustvo.rs](http://digitalizujdrustvo.rs), sva prijavljena lica potvrđuju da su pročitala ova Pravila, da su sa njima saglasna i da ih prihvataju u potpunosti kao pravno obavezujuća. Prijavljivanje će se vršiti putem zvaničnog obrasca za prijavu u Takmičenju koji će biti dostupan online. Učešće lica mlađih od 18 godina, moguće je uz prethodnu pisanu, overenu saglasnost njihovih zakonskih zastupnika (roditelja ili staratelja).

Organizatori Takmičenja su Vip mobile doo i ICT Hub (dalje: “Organizator”).

1. U Takmičenju mogu da učestvuju državljani Republike Srbije organizovani u vidu tima od maksimalno četiri člana;
2. U Takmičenju može da učestvuje maksimalno 10 timova od po najviše četiri člana. U slučaju prijave više od deset timova za učešće u Takmičenju, Organizatori zadržavaju diskreciono pravo da od svih prijavljenih timova odaberu do 10 timova za učešće, koji po slobodnoj proceni Organizatora mogu da odgovore temi zadatoj u okviru Takmičenja. Kriterijumi za odabir uključuju ali se ne ograničavaju na prethodno iskustvo u programiranju - stvaranju softvera, stvaranju hardvera i digitalnih rešenja, prethodno iskustvo u preduzetništvu i razumevanju biznisa, koherentnost tima itd.;
3. Prijavljivanje timova za učešće u Takmičenju traje od 29.08.2018. do 30.09.2018. („Period Prijave“). Takmičenje će se održati u periodu od 03.10.2018. do 15.01.2019. („Period Takmičenja“). Prilikom prijavljivanja, neophodno je detaljno popuniti obrazac za prijavu i navesti sve članove tima i njihove kompetencije. U slučaju odustajanja jednog ili više članova tima od takmičenja, preostali učesnici su u obavezi da o tome odmah obaveste Organizatora. Zamena članova tima je moguća u toku Takmičenja, pri čemu su novi članovi u obavezi da popune standardnu prijavu za Takmičenje i da ispune sve uslove predviđene Pravilima, nakon čega će Organizator ispitati njihove kompetencije i dati konačno odobrenje ili primedbu na novi sastav tima. Timovi koji su ostali bez dovoljnog broja članova usled odustajanja jednog do dva članova, pri čemu bar jedan član iz prvobitnog sastava mora ostati u timu, imaju rok od 15 dana da nađu zamene koje će biti odobrene od strane komisije, u suprotnom će tim biti diskvalifikovan iz daljeg toka Takmičenja.;

4. Period Prijave kao i Period Takmičenja mogu biti produženi od strane Organizatora, o čemu će učesnici Takmičenja biti obavješteni putem zvanične web stranice Takmičenja [digitalizujdrustvo.rs](http://digitalizujdrustvo.rs)
5. Cilj Takmičenja je izrada rešenja (dalje: "Rešenje") od strane timova koje odgovara zadatoj temi. Rešenje tima mora biti u okviru zadate teme iz ovih Pravila. Rešenje mora imati hardversku i softversku komponentu. Hardverska komponenta mora komunicirati pomoću VIP NB-IoT mreže. Rešenje prva tri najbolje rangirana tima, biće nagrađeni nagradama. Nagrade se dodeljuju na osnovu slobodne i nezavisne odluke članova žirija u skladu sa tačkama 12, 14 i 15 Pravila. Članove žirija odrediće Organizator.
6. Timovima će biti obezbeđeni NB-IoT razvojni moduli, SIM kartice kao i nabavka komponenti isključivo preko kanala koje odredi Organizator. Organizator će obezbediti sredstva za nabavku komponenti u maksimalnom iznosu do 200 EUR po timu. Obezbeđene komponente ne predstavljaju vlasništvo tima i mogu biti korišćene od strane tima isključivo tokom Takmičenja. Sve neiskorišćene komponente moraju da se vrate Organizatoru. U slučaju odustajanja i/ili diskvalifikacije, tima, sve komponente moraju biti vraćeni Organizatoru. Dodatno, dozvoljeno je korišćenje dodatnih komponenti koje timovi sami obezbede, a Organizatori odobre.
7. Tokom razvojne faze Takmičenja, Organizator će Timovima da omogući podršku u različitim aspektima kao što su: mogućnost korišćenja prve NB-IoT *living lab* u Srbiji; NB-IoT lab u zatvorenim uslovima; intenzivni akceleratori program poslovne i tehničke podrške (npr. trening sa ciljem validacije ideje Rešenja, predavanje o NB-IoT tehnologiji; trening prezentacionih veština); osnovne komponente za hardver razvoj; mentorsku podršku. Intenzivni akceleratori program je obavezan za sve Timove. Organizator će za timove obezbediti mentorsku podršku, u različitim domenima tokom razvoja Rešenja. Od timova se očekuje da rade u fazama razvoja i da na završetku svake faze prezentuju predstavnicima Organizatora i mentorima rezultate rada iz te faze na demo sesiji, kao i izgled i funkcionalnost Rešenja u trenutnoj fazi razvoja. Predloženo trajanje svake pojedinačne faze je 3 nedelje. Svaka naredna faza razvoja treba da vodi unapređenju Rešenja, do finalnog rezultata. Sve faze razvoja moraju biti okončane do kraja Perioda Takmičenja. Datumi i mesto prezentacije rezultata rada će biti objavljeni timovima od strane Organizatora putem zvaničnog sajta Takmičenja [digitalizujdrustvo.rs](http://digitalizujdrustvo.rs). Ukoliko timovi ne obavestavaju Organizatora o rezultatima rada, mogu biti eliminisani iz Takmičenja.
8. Rešenje u celini (hardver i softver) mora da bude originalna duhovna tvorevina članova tima na Takmičenju. Rešenje i njegovi sastavni delovi ne smeju da budu opterećeni bilo kojim pravima trećih lica (uključujući ali ne ograničavajući se na prava intelektualne svojine i/ili druga vlasnička prava, bilo kakvu licencu, zaštitu putem ugovora o poslovnoj tajni itd. osim ako su članovi tima vlasnici tih prava ili imaju dozvolu od zakonitog vlasnika

da postavljaju sadržaj – dozvola mora biti u propisnoj zakonskoj formi u skladu sa Zakonima Republike Srbije);

Organizatori Takmičenja neće biti u obavezi da plate bilo kakvu naknadu trećoj strani u vezi sa vlasništvom, korišćenjem, reprodukcijom, izmenom, objavljivanjem, prikazom i/ili drugim vidom eksploatacije bilo kog od delova Rešenja i/ili Rešenja kao celine, koji su učesnici Takmičenja prijavili kao rezultat takmičenja.

9. Takmičarima je prezentovano i saglasni su da, pre nego što predaju svoje Rešenje i pre nego što prihvate bilo kakvu nagradu:
  - Neće predati sadržaj Rešenja koji je zaštićen autorskim pravima, bilo kakvom licencom, ugovorom o poslovnoj tajni, pravom intelektualne svojine ili drugim vlasničkim pravom, osim ukoliko je neki od članova tima vlasnik tih prava ili ima dozvolu od zakonitog vlasnika za postavljanje sadržaja - dozvola mora biti data u propisnoj zakonskoj formi u skladu sa Zakonima Republike Srbije;
  - Neće objaviti neistinu ili lažno svedočenje koje bi moglo da ošteti druge učesnike Takmičenja, Organizatore, partnere i prijatelje Takmičenja, ili da nanese štetu nekoj trećoj strani;
  - Neće podneti sadržaj Rešenja koji je nezakonit, nepristojan, preteći, pornografski, uznemirujući, rasno ili etnički uvredljiv, ili podstiče ponašanje koje se može smatrati krivičnim delom, krši bilo koji zakon, ili je na drugi način neprikladan ili destruktivan za Takmičenje, kao i za imidž brenda Organizatora, partnera i prijatelja;
  - Neće postavljati reklame ili promovisati svoje poslovanje za vreme trajanja Takmičenja;
  - Sadržaj Rešenja koji predaju žiriju na uvid tokom bilo koje faze, ne sme da sadrži nikakve viruse, trojanace, crve ili druge maliciozne delove koda koji onemogućavaju pravilno korišćenje Rešenja.
10. Organizator može staviti na raspolaganje učesnicima Takmičenja laboratorije koje timovi mogu koristiti u ograničenom trajanju u skladu sa pravilima koja će biti objavljena putem zvaničnog sajta Takmičenja [digitalizujdrustvo.rs](http://digitalizujdrustvo.rs). Organizator ne pokriva bilo kakve troškove smeštaja, puta ili bilo kojih drugih troškova koji su rezultat učestvovanja u takmičenju, a nisu određeni ovim Pravilima.
11. Završna prezentacija Rešenja će se održati na finalnom događaju. Vreme predviđeno za završnu prezentaciju Rešenja tima je 5 minuta. U sklopu prezentacije potrebno je predstaviti *upotrebnu vrednost*, kao i demonstraciju Rešenja. Žiri ima na raspolaganju 5 minuta za postavljanje pitanja.

12. Dodeljuju se ukupno tri nagrade za prva tri mesta odnosno za prva tri najbolje rangirana tima. Nagrade će biti obezbeđene od strane Organizatora Takmičenja - Vip mobile doo i ICT Hub i biće dodeljene na sledeći način:

- Prva nagrada – 5.000€ ukupno za ceo tim koju dodeljuje Vip mobile doo
- Druga nagrada – 3000€ ukupno za ceo tim, koju dodeljuje Vip mobile doo
- Treća nagrada – 2000€ ukupno za ceo tim, koju dodeljuje ICT Hub

Iznos nagrade članovi tima između sebe raspodeljuju po sopstvenom dogovoru. Radi otklanjanja sumnje, Organizator i/ili Vip mobile doo se dodelom nagrade timu, oslobađaju svih svojih obaveza prema timu kao celini i svakom pojedinom članu tima.

Dodatno, Organizatori zadržavaju pravo, da za prva tri rangirana tima uvedu i po jednu dodatnu nagradu, koju bi dodeljivala treća lica, partneri Takmičenja, a ukoliko se steknu uslovi za to, o čemu će učesnici biti obavešteni putem zvaničnog sajta Takmičenja [digitalizujdrustvo.rs](http://digitalizujdrustvo.rs).

13. Prototipi Rešenja koja su rezultati učešća u Takmičenju nakon Takmičenja ostaju vlasništvo Vip mobile doo i Vip mobile doo ih može koristiti u svrhe demonstracije tehnologije i njenih mogućnosti bez plaćanja bilo kakvih dodatnih naknada učesnicima Takmičenja odnosno Timu kao celini ili njegovim pojedinačnim članovima. Sva Rešenja nakon Takmičenja ostaju u vlasništvu timova i na članovima tima je dalja odluka kako će dalje raspolagati sa Rešenjem. U slučaju da članovi tima i/ili tim žele da ponude komercijalno korišćenje Rešenja trećim licima, dužni su da takvo komercijalno korišćenje prvo ponude Vip mobile doo. Učestvovanjem u Takmičenju u skladu sa odredbama ovih Pravila, svi članovi tima kao i tim kao celina prihvataju i saglasni su da prvo ponude Vip mobile doo Rešenje, u slučaju da žele njegovu eksploataciju na bilo koji način. Svi članovi tima su u obavezi da, u slučaju zahteva Vip mobile doo, potpišu dokument kojim omogućavaju Vip mobile doo korišćenje prototipa u svrhe demonstracije tehnologije i njenih mogućnosti.

14. Prva tri mesta i porednički timovi biće izabrani od strane žirija na osnovu sledećih kriterijuma:

- Ideja i inovativnost – da li Rešenje rešava problem na inovativan način;
- Primena i poslovni potencijal – da li Rešenje rešava realan problem krajnjih korisnika i da li isporučuje vrednost;
- Funkcionalnost – kvalitet i funkcionalnost Rešenja;
- Dizajn – estetika i iskustvo korisnika (UX);
- Timski rad i prezentacija - celokupan rad tima tokom Takmičenja, kao i utisak sa prezentacije;

- Jasno i koncizno definisanje problema i njegovog rešenja;
  - Potencijal primene – jasna vrednost Rešenja, koja ne mora nužno da ima biznis primenu.
15. Sve gore navedene kriterijume članovi žirija imaju pravo da primene po svojoj slobodnoj proceni i tako ocene Rešenje. Konačna odluka žirija obuhvatiće ocene svakog pojedinog člana žirija. Odluka žirija o nagrađenim Rešenjima i načinu preuzimanja nagrada biće saopštena na kraju Takmičenja. Prilikom preuzimanja nagrada, nagrađeni članovi tima odnosno u slučaju maloletnih učesnika - njihovi zakonski zastupnici/staratelji, su u obavezi da potpišu prijem nagrade kao i ugovor kojim se obavezuju da su, u slučaju da žele da ponude komercijalno korišćenje Rešenja trećim licima, dužni da takvo komercijalno korišćenje prvo ponude Vip mobile doo.
  16. Svako oštećenje imovine Organizatora, kao i imovine partnera koji učestvuju u organizaciji takmičenja ili nelegalno prisvajanje iste biće sankcionisano diskvalifikacijom, a štetu će biti u obavezi da nadoknadi pojedinac koji je napravio, ili ceo tim, ukoliko nije moguće utvrditi pojedinačnu odgovornost.
  17. Takmičenje je zabavan, ali istovremeno i naporan događaj. Učesnici moraju biti ljubazni i profesionalni prema drugim takmičarima. Svaki akt nasilja bilo verbalnog, ili fizičkog, neće biti tolerisan i imaće za posledicu udaljavanja celog tima sa takmičenja. Nasilje uključuje svaki vid verbalnog vređanja na osnovu pola, zdravstvenog stanja, fizičkog izgleda, veroispovesti, seksualne orijentacije, kao i zastrašivanje ostalih takmičara.
  18. Svako omalovažavanje Organizatora, partnera i prijatelja Takmičenja, nepoštovanje ovih Pravila kao i nedolično ponašanje tokom ceremonije dodele nagrada biće sankcionisani oduzimanjem nagrade, diskvalifikacijom celog tima i proglašenjem narednog tima koji je na rang listi kao pobednika.
  19. Pušenje je zabranjeno u prostorijama Organizatora.
  20. Unošenje i konzumiranje alkohola i psihoaktivnih supstanci u prostorijama Organizatora, izričito je zabranjeno!
  21. Učesnici preuzimaju svu odgovornost za sadržaj i formu Rešenja koje su izrađeni na Takmičenja i oni ostaju isključiva odgovornost učesnika. Organizatori ne preuzimaju nikakvu odgovornost niti daju bilo kakve garancije za Rešenja koja su izrađena na Takmičenju
  22. Učesnici prihvataju da u toku trajanja Takmičenja mogu biti medijski izloženi i da po potrebi mogu biti pozvani od strane Organizatora da daju intervju ili komentare u medijima, koji će pratiti tok Takmičenja.

23. Članovi tima su saglasni da se njihovi lični podaci i zapisi kao što su fotografije i/ili video zapisi i/ili ime i prezime i drugi podaci o ličnosti mogu biti korišćeni od strane Organizatora u svrhe sprovođenja Takmičenja kao i da Organizator može podatke o ličnosti učesnika objavljivati na reklamnim sadržajima i drugim medijskim sadržajima i izveštajima o Takmičenju i aktivnostima Organizatora.
  
24. Učesnici potvrđuju i garantuju da će biti/tj. jesu vlasnici svih prava intelektualne svojine na Rešenju koje će biti izrađeno na Takmičenju. Učesnici potvrđuju i garantuju da Rešenje neće narušiti bilo koja prava trećih lica, a naročito prava intelektualne svojine. Učesnici potvrđuju i garantuju da treća lica neće prema Organizatorima isticati bilo kakve zahteve niti imati bilo kakva potraživanja u vezi sa Rešenjem izrađenim tokom Takmičenja. U slučaju da treća lica istaknu prema Organizatorima bilo kakve zahteve i/li potraživanja u vezi sa Rešenjem, a naročito zahteve koje treća lica temelje na pravima intelektualne svojine, učesnici su saglasni i prihvataju da će sami snositi posledice takvih zahteva od strane trećih lica. Ukoliko Organizatori na osnovu ovih zahteva trećih lica pretrpe štetu, učesnici su saglasni da će Organizatorima, nadoknaditi svaku štetu koja za Organizatore nastane po navedenom osnovu.
  
25. Organizatori zadržavaju pravo promene ovih Pravila tokom celog trajanja takmičenja, o čemu će pre primene izmenjenih Pravila, obavestiti učesnike.

Organizatori

Beograd, 29.08.2018.